

SPEELNAMIDDAG OP HET PLEINTJE



KOSTPRIJS

- A4 papier
- JRK-pins (facultatief aan €1 per stuk)
- Printkosten
- Pakhuismateriaal + verzendingskosten

MATERIAAL

- Voorstellingsaffiches
- A4 papier
- Materiaal per spel: zie materiaallijst per startkabel
- Folders 'JRK scheurt over je salontafel'
- Stickers www.jeugdredokruis.be, Rescue Race online
- JRK-pins (facultatief)

VOORBEREIDING

2 maanden vóór de speelnamiddag

Contacteer de gemeente en vraag of jullie een halve dag spelen mogen organiseren op pleintjes of open plaatsen in het dorp. Check of het mogelijk is deze pleinen af te bakenen zodat je er veilig kan spelen. Een alternatief tijdens de grote vakantie zijn de speelstraten. Het reglement om een speelstraat te kunnen organiseren vind je bij de jeugddienst in je gemeente.

1 maand vóór de speelnamiddag

- Maak een affiche van je activiteit. Bestel de voorstellingsaffiche(s) en maak gebruik van het sjabloon dat je kan downloaden op www.jeugdredokruis.be.
- Maak een flyer op basis van het voorbeeld-sjabloon op www.jeugdredokruis.be. Op de achterzijde vind je een voorbeeld.
- Verspreid de flyers en affiches op plaatsen waar veel kinderen en jongeren komen: bibliotheken, sportclubs, jeugddienst, winkels, kinderopvang...
- Bus flyers in de buurt van de locatie waar je activiteit zal plaatsvinden.
- Doe een oproep via een lokaal krantje of een lokale radio ter promotie van je activiteit.

DE ACTIE

Verlaat je gebruikelijk lokaal en ga spelen rond Rode Kruisthema's op verschillende pleintjes in je gemeente! Nodig zoveel mogelijk kinderen uit om samen met jullie een fijne namiddag door te brengen.

Inspiratie bij Startkabels

Bij de Startkabels zijn heel wat spelen te vinden rond de 5 actierreinen.

- Sociale werking: startkabel 'samenwerkingsspelen 1' of een gekend balspel waarbij iedereen een handicap krijgt. Bijvoorbeeld: voetbal met de handen op de rug gebonden, volleybal al zittend...
- Bloed: speel 'Bloedsomloopwedstrijd'
 - Sociale hulpverlening: speel 'Brancardrace'



- Internationaal: speel 'Nietbestanië' of 'Het waterpuntenspel' of 'Wat san spel'
- Hulpverlening: startkabel 'Bekertjesspel' of 'Red je vel'

Be prepared

- Zorg dat je met genoeg jeugdleiders bent. Indien je niet werkt met verplichte inschrijvingen is het op voorhand moeilijk in te schatten hoeveel kinderen er komen opdagen. Maar beter met te veel dan met te weinig. Trommel dus heel je team op!
- Een verplichte inschrijving heeft als voordeel dat je op voorhand weet hoeveel kinderen aanwezig zullen zijn en dat jullie de activiteiten daarop kunnen afstemmen. Het nadeel is dat op voorhand inschrijven een drempel kan zijn voor heel wat ouders en kinderen. Sommigen komen liever eerst even kijken voor ze beslissen.
- Komen er meer dan 20 kinderen? Werk dan met een doorschuifstelsel en laat elk spel 20 minuten duren. Bied de kinderen een vieruurtje aan.
- Vergeet na de activiteit geen contactgegevens te vragen van de deelnemers zodat je hen later zelf nog kan contacteren. Geef hen ook een sticker en/of folder mee als herinnering en bedank hen voor hun komst. Op de folder kan je een etiket kleven met de gegevens van je volgende activiteit of de contactgegevens van je afdeling.

NA DE ACTIE

Contacteer de aanwezige kinderen zeker voor een volgende activiteit. Bel, mail of nog beter: ga even op huisbezoek. Het is tijdsintensief, maar het werkt! Zo hebben de ouders ook de kans om iemand van de leiding te ontmoeten.

VOORBEELD

KOM NAAR DE SPEELNAMIDDAG OP HET PLEINTJE



- **Wat?** Een namiddag boordevol spelen voor alle kinderen tussen 6 en 12 uit de buurt.
- **Wanneer?** 15 mei 2013, van 14.00 tot 17.00u
- **Waar?** Grasplein naast de kerk, Muizen

Zin om mee te doen?

Schrijf je in voor 30 april via 0485 64 95 27 of jeugd@muizen.rodekruis.be.
OF

Kom gewoon langs: we verzamelen om 14.00u aan het grasplein naast de kerk. Tot dan?