



Jeugd  
Rode Kruis  
Vlaanderen

# Inspiratiegids

Kom uit je kot & Trek 't stad in!

## Kinderen overal toegelaten... ook in de stad!

Wanneer we op zoek gaan naar ruimte voor kinderen in de stad, komen we vaak terecht op mooi afgebakende speelpleintjes met veilige en gecontroleerde speeltuigen... Een stad heeft echter veel meer te bieden dan dat. Kinderen en jongeren kunnen overal in de stad een plekje krijgen, ook op straat of in de tram. Dit heeft ook voordelen voor hun verdere persoonlijke ontwikkeling: ze ontmoeten op een speelse manier leeftijdsgenootjes, maar evengoed andere generaties.



Spelen is sociaal, is samen organiseren en elkaar leren kennen. Het is met andere woorden een samenleving in het klein bouwen.

## De stad... één grote speeltuin

Als jeugdwerking is het niet altijd even eenvoudig om jouw plekje in de stad te vinden. Je wil voldoende en vooral veilige speelruimte vinden. Wanneer je hier naar op zoek gaat, mag je gerust een beetje verder kijken dan de klassieke speeltuinen en parken.

We geven je met deze inspiratiebundel graag een extra duwtje via de volgende tips & tricks:

Kinderen overal toegelaten... ook in de stad!.....	1
De stad... één grote speeltuin.....	2
Zijn we er bijna?.....	3
Aan de slag in de stad.....	6
Verplaatsing doorheen de stad.....	11
Welke publieke ruimtes heeft jouw stad te bieden? .....	13
Safety first.....	21
De Mosterd .....	22

Speel ze!

## Zijn we er bijna?

De trein, tram, bus, auto ... Zitten, niet bewegen, je misschien zelfs een beetje ziek voelen. Het kan al snel saai worden, al hoeft dit helemaal zo niet te zijn.

### Leiding tegen deelnemers

Voorzie allemaal leuke opdrachtes die je deelnemers moeten uitgevoerd hebben tegen dat je de bestemming bereikt hebt:

- Een zin doorfluisteren door heel de bus
- Een balletje zo snel mogelijk doorgeven. Iedereen moet het aangeraakt hebben. Kan je je eigen tijd verbeteren?
- Stop-de-band-ronde. De linkerkant tegen de rechterkant.
- ...

### 1.2.3... Bingo!

Ga op zoek naar de juiste voorwerpen/verkeersborden/voertuigen/... Heb je er eentje gevonden, hou het dan stil, want de anderen zijn ook op zoek. Heb je als eerste je hele blad vol, roep dan luid Bingo!



Je kan zelf een bingokaart ontwerpen, volledig in jouw thema. Of je kan er eentje samenstellen aan de hand van verkeersborden. Of je houdt een echte nummerplatenbingo met de cijferkaart van 1 tot 99. Ook op het internet vind je heel wat voorbeelden. Je kan er alvast twee in bijlage 2 vinden.

Op de website van 'Reizen doe je zo' vind je deze en heel wat andere spelletjes die je kan printen en meenemen onderweg ([http://www.reizendoejezo.nu/gratis\\_spelletjes\\_printen.html](http://www.reizendoejezo.nu/gratis_spelletjes_printen.html)). Of geef in Google "spelletjes voor onderweg" in bij Afbeeldingen.

### A B C ... ga je mee!?

Onderweg kom je heel wat naamborden, reclameborden, nummerplaten ... tegen. Vorm ieder voor zich het alfabet luidop. Diegene die de letter het eerst kan roepen, krijgt hem. Wie bereikt de 'Z' als eerste?

### Linkerhand op groen!



Knip de gekleurde twisterbollen uit en 'plak' ze vast in de auto. 1 iemand draait aan de wijzers en bewegen maar! Elise, Jelle en Otto-Jan tonen alvast hoe het moet in het volgende filmpje (<http://www.vier.be/istnogver/videos/spelletjes-voor-onderweg/41000> vanaf 02:10). Maar hou het veilig en laat je gordel altijd vast onderweg. Ideaal om te spelen als je er bijna bent. Dan kan je daarna, eens de auto stilstaat, overschakelen op dokter knoop.

Of speel Twister met de aanwezige kleuren in de bus.

Of waarom niet de smurfenversie spelen? Pink op blauw!

### Aan de andere kant van de tunnel ...

De tram nadert de tunnel. Hij neemt een aanloop en duikt onder. Altijd spannend, zo een stukje in het donker. Dé ideale moment om eens gek te doen! Spreek met je groep af dat je, telkens je een tunnel door rijdt, begint te kakelen als een kip. Of Happy Birthday begint te zingen. Of allemaal muisstil bent ... Pret verzekerd!

### Door een roze bril

Je hebt een grote afstand af te leggen. Onderweg kan er natuurlijk heel wat gebeuren.

De eerste begint met 'Helaas' en bedenkt iets. "Helaas ... een grote reus is vlak voor onze bus in slaap gevallen". De volgende antwoordt daarop met 'Gelukkig' en bedenkt iets. "Gelukkig ... heb ik gisteren op de dwergenschool geleerd dat je een reus in zijn dikke teen moet knijpen om hem wakker te maken". En vervolgt dan met 'maar helaas'. "Maar helaas ... kwam er een grote vogel die zijn dikke teen afgeknabbeld heeft". De volgende antwoordt met 'Gelukkig', enzovoort.

### Koeien tellen

Tel de koeien aan jouw kant van de weg. Per koe, krijg je één punt. Als je een heel veld vol koeien passeert, moet je dus snel kunnen tellen. Maar pas op voor begraafplaatsen. Kom je deze tegen aan jouw kant van de weg, dan ben je al je koeien kwijt ALS iemand 'van de andere kant' roept: "Al jouw koeien zijn bevragen!". Kom je een wit paard aan jouw kant van de weg tegen, dan krijg je 50 bonuspunten.



We zijn niet verantwoordelijk voor slapende kinderen...

### Waar ben ik?

Laat je buur meesurfen op jouw verbeelding. Verstop je ergens in huis (op zolder, in de kelder, in de kast, in je tandpasta tube of de wasmachine ...) en laat de andere aan de hand van ja- / nee- vragen raden waar je bent.

### Er was eens ...

Schrijf samen hét boek van het jaar! Er zijn maar twee voorwaarden. Iedereen zegt om de beurt een zin en de eerste letter van het laatste woord van de zin moet het alfabet volgen.

We gaan op avonturentocht.  
En we nemen hiervoor de bus.  
Dus kijk maar niet zo zuur als een citroen.  
Trek liever een gekke bek zoals een dromedaris.

...

## Vroem vroem ...

Spreek met de groep enkele signalen/bewegingen af en voer die uit op het juiste moment:



- De bus rijdt naar links, beweeg naar rechts
- De bus rijdt naar recht, beweeg naar links
- Iemand die niet tot jullie groep behoort, zegt het woord "dus", ga heel hard op je rem staan en roep "iiiiieeee"
- Iemand die niet tot jullie groep behoort, drukt op het belletje om te stoppen, zing "stop.... In the name of love"
- Iemand moet lachen, begin mee te lachen
- Er stapt iemand nieuw op: groet deze persoon
- Er stapt iemand af, zeg 'tot ziens'

- ...

Wie is de overtuigendste buschauffeur?

## Iedereen mankeert wel iets

Iedereen is uniek. Wie je ook bent, wat je ook doet, hoe je er ook uitziet of welke vreemde angst of gewoonte je ook hebt, bij Jeugd Rode Kruis is iedereen welkom. Ook Louis, Mario en Lara en alle anderen.

Tijdens de rit maken we kennis met ieders gekke gewoonte of angst. Benieuwd hoe de omstaanders gaan reageren.



- Louis heeft plots hoogtevrees. Zelfs als hij gewoon zijn schoenen aandoet en dus maar 1 cm hoger staat.
- Mario heeft smetvrees.
- Lara heeft niet veel persoonlijke ruimte nodig en gaat dus bijna tegen haar vrienden staan als ze met hen wil praten.
- Jef kan het niet laten om het laatste woord van iedereens zin nog eens te herhalen.
- Liesbeth is heel nieuwsgierig en stelt aan iedereen iets te persoonlijke vragen.
- Maaike heeft een erge vorm van struikelitis en valt zo nu en dan eens over haar eigen voeten.
- Anke 'zit met den draad': ze denkt dat er een draad uit haar achterste komt. Ze moet dus opletten dat die niet verstrikt geraakt. Als dat gebeurt, moet iemand haar helpen bij het ontwarren.
- Tim heeft over alles zijn mening en wil die maar al te graag met iedereen delen.
- Marjan is allergisch aan deuren en kan deze enkel passeren als er links en rechts iemand naast haar staat.
- Ollie heeft voortdurend schrik om iedereen kwijt te geraken. Daarom moet hij altijd zijn hand op iemand zijn schouder leggen.
- Josefien klappt altijd in haar handen als er iemand 'ja' zegt.
- Samuel vond het nieuwsgierige kind in zich terug en vraagt over alles en iedereen rondom hem wat dat is.
- ...

## Aan de slag in de stad

Heel wat van de activiteiten die je in een dorp speelt, kan je ook in een stad spelen. Maar het kan ook leuker, gekker, creatiever. Hieronder vind je alvast enkele andere leuke ideetjes.

### Waar is Wally?



Vele grote stadsgebouwen hebben een "openbaar dak". Beklim dit op voorhand eens met je leiding en maakt een levensecht "Waar is Wally zoekspel".

Of hou er een reuze picknick.

Zie jij wat ik zie?

### It's raining man! Halleluja!

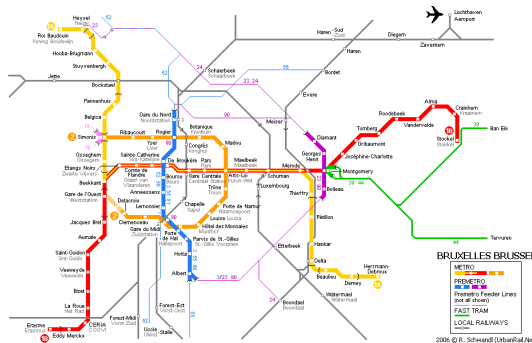
Ga op zoek naar alternatieve overdekte wandelroutes doorheen de stad. Ideaal bij regenweer!

### Een open deur ...

Deze deur ziet er grijs, koud, kil en misschien zelfs een beetje saai uit! Maar ben je al eens zo een open deur van een publieke ruimte binnen gewandeld met je groep? Wie weet wat voor moois, leuks ... staat er aan de andere kant van de deur te wachten?



### De rode draad (of was hij blauw? Of geel? Of?) ...



Intriges, expedities, ganzenbord, snake ... 'the underground' biedt heel wat mogelijkheden voor een té cool stadsspel.

Of waarom niet eens op zoek gaan naar de gele draad die je personage verloor onderweg?

Of een hele queeste opzetten en je deelnemers hun beloning in het 3<sup>e</sup> metrostel op de blauwe lijn onder de 4<sup>e</sup> bank van de 10<sup>e</sup> rij laten vinden in de metro

die om 16u35 passeert in de 8<sup>e</sup> halte na het vertrekpunt?

Of onze Sherlock Holmes net op de tijd de ontploffende watermeloen onschadelijk laten maken. Het vruchtvlies moest zich maar eens verspreiden over alles andere reizigers ...

## Dag meneer ... dag mevrouw ...

Een (drukke) winkelstraat biedt heel wat mogelijkheden tot nieuwe ontmoetingen. Ga eens in interactie met de winkelgangers.

Of zeg iedereen die je tegenkomt vrolijk 'goeiendag' en begin te applaudisseren bij elke 10<sup>e</sup> persoon die goeiendag terugzegt? Je kan er zelfs een 10-bal van maken. Diegene die als eerste 10 spontane goeiendags terugkrijgt, wint!



## Wees een held!



Je hebt net een cursus Helpertje gegeven en je wil graag een herhalingsmomentje voorzien voor je deelnemers. Waarom niet naar de stad trekken en er een flashmob opzetten? Simulanten en een deel van deelnemers kunnen slachtoffer zijn. De andere deelnemers zijn de helden! Ideaal ook om je werking in de kijker te zetten en misschien extra initiatoren of jeugdmonitoren aan te trekken.

## Zie mogelijkheden ...

Kijk rondom je in de openbare ruimte. Je ziet hier heel wat elementen die deel uitmaken van het straatdecor. Hoe kan je deze verwerken in je spel?

Hoeveel mensen kan je in of op een **kleine ruimte** proppen?

- Een bushokje
- Een voetpadtegel
- Een telefoonhokje
- Een auto in de speeltuin
- Een wip
- ...



Welke speelmogelijkheden kan een **fontein** je bieden?

Kortom, zie de stad als een grote speeltuin waar de kinderen/jongeren hun creativiteit volledig kunnen laten ontplooiën.

- De bank kan in een schip veranderen dat als toevluchtsoord dient tijdens een hevige storm
- Een dikke kei is misschien wel een boodschap uit de ruimte
- De stoep een gigantische flipperbaan waarbij de stoeprand een hoge wand is die je terugflippert wanneer je er tegen loopt
- ...

Een treinlocomotief is trouwens ideaal als 3D-twister speelveld. Wijs elk vlak binnenin de locomotief een kleur toe. En laat de twisterschijf draaien. Eens een hand of voet geplaatst is, mag deze niet meer verplaatst worden, tenzij de schijf het beveelt.



## Interageer met de stadsbevolking

Verzin leuke spreuken, bedankingen, **complimentjes** en schrijf deze op zelfgemaakte bagagelabels (voorbeeld zie bijlage 1). Laat deze achter aan de geparkeerde fietsen, auto's, winkelkarretjes, boodschappentrolley's,...



Trek de stad in met grote potten krijt. Misschien heb je wel een creatieveling in de groep die handig aan de slag kan met zo'n stukje **krijt**<sup>1</sup>. Benieuwd hoe een toevallige passant reageert!



Schrijf leuke boodschappen onderweg.

Misschien kan je een groep mensen wel **gekke dingen** laten **doen** zoals 3 keer springen, een toertje rond zichzelf draaien, ... door je boodschap op een uitdagende manier neer te schrijven.

Start een **openbaar museum**. Spreek een thema af en laat de hele groep samen dit thema uitbeelden. Vraag een toevallige passant naar de mening van jullie kunstwerk. Je bent immers een beginnende fotograaf en hebt nood aan feedback. Wat vind hij van je beeld? Wat denkt hij dat je in beeld gebracht hebt? Wat zou hij veranderen om het nog duidelijker te maken?

## Net gemist

Je kent het wel, je bent aan het babbelen met iemand terwijl er op de achtergrond heel wat andere dingen gebeuren. Plots schiet iedereen in de lach. Er gebeurde iets grappigs, maar jij hebt het **nét** gemist. Gelukkig leven we in een digitale wereld waar we kunnen pauzeren en zelfs kunnen vooruit- en terugspoelen.



Met één druk op de knop kun je dat grappige moment gewoon nog eens over doen. Spoel wat net gebeurde terug en zet je schrap. Of zet alles even op pauze omdat je een snel toiletbezoek wil brengen en niets wil missen. Of spoel vooruit om die saaie straat zo snel mogelijk door te geraken. Wie weet heeft jouw afstandsbediening zelfs een slow-motion knop. Handig wanneer je geniet van een fijn moment en alles graag wat langer wil beleven.

<sup>1</sup> <http://stadsmonitor.be/sites/default/files/atoms/files/Gezinnen%20in%20de%20Stad%20Stadsmonitor.pdf> (p 14)



## Dobbelgeluk

2 dobbelstenen, meer heb je niet nodig voor een dosis spelplezier. 1 dobbelsteen bevat: linker- en rechterhand, linker- en rechervoet, hoofd en poep. De andere dobbelsteen bevat: groen, geel, rood, blauw, grijs en een kruisje.



Deze dobbelstenen zullen de komende tijd bepalen hoe hard jij in de knoop zal zitten. Valt hij op het kruisje, heb je geluk, dan mag je één lichaamsdeel naar keuze losmaken. Alles telt hierbij: je eigen kledij en die van je medespelers, voorwerpen in de stad, een graffiti-tekening op de muur ...

## Voeling met de stad

Opnieuw is het enige wat je nodig hebt een kleurendobbelsteen. Gooi een kleur, bijvoorbeeld geel. Iedereen raakt zo snel mogelijk een gele kleur aan. Elk voorwerp mag maar een keer gebruikt worden. De laatste valt af en wordt onderdeel van het "stadsdecor".

Wil je een extra dimensie toevoegen, kan je met een extra dobbelsteen de eigenschappen van het aan te raken voorwerp bepalen zoals: zwaar, licht, zacht, hard ...

## Ga digitaal met Lomap

Lomap is een app en fotografiestool waarmee kinderen en jongeren op een leuke en intuïtieve manier, door het toevoegen van kleurcodes en icoontjes hun mening kunnen geven over een buurt of stad. Deze worden allen verzameld op een digitale kaart waarbij je enerzijds interessante weetjes van een buurt kan verzamelen en leuke ideetjes kan opdoen en anderzijds jouw stad mee in kaart kan brengen door zelf 'sport- en spelruimten en – elementen' aan te duiden.

Via de website <http://www.lomap.be/> bij "Info" kan je tevens heel wat leuke spelideeën vinden waarmee je binnen jouw kern aan de slag kan.





## Verplaatsing doorheen de stad

Op je beide voeten voortbewegend ... stap voor stap ... stilletjes aan vooruit. Het is maar één manier om je door de stad te verplaatsen. Baan je eens op een alternatieve manier een weg.

Je kan **rollen** met skates, een skateboard, een fiets ...

Je kan je **manier van stappen** aanpassen door

- achteruit te wandelen.
- je in slow motion door een hele drukke metrohal of treinstation te bewegen.

Gebruik **een attribuut**

- en loop met een bal aan je voeten.
- en beschouw de stad als een minigolfterrein.

## Het is weer tijd voor de polonaise

Je hoeft geen bijzondere reden te hebben om een feestje te bouwen. Waarom dus geen polonaise starten op de muziek die uit de stadsluidsprekers schalt? Of op de tonen van de stadsmuzikant? Onderweg kan je

- "omdraaien"
- "zak eens lekker door" (gehurkt verder gaan)
- "'t is donker" (de ogen van de persoon voor je bedekken)
- "'t regent" (een dakje maken boven het hoofd van de persoon voor je)
- "chaos!" (door elkaar lopen op zen zot'st)
- "polonaise (terug een polonaise vormen)



We lopen de polonaise.....

## Wat een fascinerende wereld

Een wandeling door de stad krijgt al gauw een extra dimensie wanneer twee verdwaalde gidsen uit de jaren '30 je mee op sleeptouw nemen.



Of wanneer de stad één grote vijand is en het gevaar achter elke hoek kan schuilen.

Of wanneer alles plots extra groot lijkt nu je de wereld door de ogen van een kind bekijkt. "Mama mama, wat is die vreemde lange paal waar licht uit komt?" "Dat mijn kind, is het oog van een lief monstertje, dat oplicht wanneer er brave kindjes langskomen".

## Vanaf-dan-tocht

Onderweg gelden er heel wat gedragscodes. Waarom de tocht niet wat leuker maken en extra codes toevoegen?

“Vanaf die lantaarnpaal tot de hoek van de straat, gaan we zagen over alles en iedereen”.

“Wanneer we aan die bushalte komen, landen we met onze ufo in deze stad en verkennen we alles rondom ons.

“Vanaf die struik worden we 50 jaar verder gekatapulteerd en zijn we dus heel wat ouder”.

## Het lot beslist

Een bekende maar leuke manier om je te verplaatsen is “de dobbelsteen”. Bepaal samen welk cijfer voor rechts staat, welk voor links, rechtdoor, terugdraaien, nog eens gooien, een leuk (broekzak)spelletje<sup>2</sup> spelen ... En laat de dobbelsteen jouw weg bepalen. Wie weet welke leuke plekken ontdek je.



## Doe de ganzenpas, doe de ganzenpas. Kom maar op! Kom maar op!

Moet je maar een kleine afstand afleggen en heb je nog ontzettend veel tijd over, dan kan je je groep omtoveren in ganzen die zich vanaf nu op een reuzengroot ganzenbord bevinden. Het enige wat je nodig hebt is een kleurendobbelsteen en een gewone dobbelsteen.

Wanneer er rood en 6 gegooid wordt, dient iedereen 6 rode dingen te vinden. Wie hier als eerste in slaagt mag 6 sprongen vooruit.

Wie bereikt als eerste de bestemming?

---

<sup>2</sup> De sleutelhanger die je kreeg bij het jaarthemapakket 2015-2016 (PRET-land) biedt hier zeker extra inspiratie.

## Welke publieke ruimtes heeft jouw stad te bieden?

Het pleintje op de hoek van de straat. Het park vlak naast de tramhalte. De populairste locaties zal je al wel kennen. Toch heeft een stad ook heel wat verborgen hoekjes waar je het bestaan misschien niet van af kent. Neem samen met je leidingsploeg eens de tijd om ze in kaart te brengen.



Neem een kaart van jouw stad en ga met je team op verkenning. Bak een gebied af (op de kaart) en splits je op in kleinere groepjes. Neem per groepje een aantal straten voor je rekening en ga op zoek naar mogelijkheden.

Kom hierbij los van de klassieke parkjes en pleintjes. Zie mogelijkheden!

- + Parkeerterrein?
- + Winkelstraat?
- + Leuke speelstraat?
- + Speelplaats van een school?
- + Buitenwijken?



Check! Noteren die handel en aanduiden op je kaart!



Geen tijd?

Vraag dan aan dokter Google Maps en zijn bevallige assistente mevrouw Streetview om jullie te helpen. Ook zij kunnen wel eens leuke geheimen onthullen over jouw stad.

Of spring op de trein en speel een topactiviteit in één van de andere steden die je minder bekend zijn. Spelletjes genoeg voor onderweg... Ook leuk tijdens je kamp in de zomer. In wat volgt, vind je per centrumstad een overzichtje van enkele leuke bekende en minder bekende locaties:



- + [Antwerpen](#)
- + [Brugge](#)
- + [Brussel](#)
- + [Genk](#)
- + [Gent](#)
- + [Hasselt](#)
- + [Kortrijk](#)
- + [Leuven](#)
- + [Mechelen](#)
- + [Roeselare](#)



De Stad Antwerpen ontwikkelde een interactieve kaart met verschillende infolagen (speelterrinen, skateparken, speelbossen ...). Meld jouw Jeugd Rode Kruiskern aan en geef jullie eigen kaart verder vorm aan de hand van favorieten.



<https://www.antwerpen.be/nl/stadsplan/stadslagen>

Ook de Speelnatuurkaart geeft een overzicht van mogelijke speelruimtes



<http://www.springzaad.be/speelnatuurkaart>

Spelen in de twee kilometer dwaaltuin (of doolhof) (op vier verschillende hoogtes) of ravotten in een speeltuin? In het **Rivierenhof** vind je openlucht'speelkamers' op maat van elk kind. Of hou je prins- en prinsessendag in de 'Burcht van Koning Arthur' aan het kasteel.



**Park Spoor Noord** biedt dan weer een reuze waterfontein. Ideaal voor waterspelen tijdens zwoele dagen en een skatepark waar je volledig kan uitleven.



De speelnatuur in het **Park van Eden** spreekt vast ook tot alle verbeelding. Dit park biedt je speelgrachten, heuvels, spelaanleidingen met boomstammen, tunnels- en hutjes, klimbomen en nog veel meer. Ideaal voor een dagje uitleven.





Aan de hand van een speelkaart ontworpen door de stad Brugge, heb je zicht op alle Brugse speelpleinen, spelprikkel en skateparken in de buurt.



<https://www.brugge.be/speelkaart-2> (rechts bij documenten)

De **spoorwegbedding in Sint-Pieters** geeft een extra dimensie aan je verhaal.



Laat je creativiteit volledig los in de **7 torentjes in Assebroek** een super leuk speelplein met voor elk wat wils, zoals een unieke waterspeeltuin.



Het Brussels Instituut voor Milieubeheer ontwierp enkele kaarten die een overzicht geven van heel wat beschikbare speelzones:



Speelpleinen en Speelnetwerken met een overzicht van hun kwaliteit

- Speelpleinen: [http://geoportal.ibgebim.be/webgis/groene\\_brussel.phtml?langtype=2067](http://geoportal.ibgebim.be/webgis/groene_brussel.phtml?langtype=2067)
- Speelnetwerken: <http://www.leefmilieu.brussels/tmp-staat-van-het-leefmilieu/leefmilieu-voor-een-duurzame-stad/focus-het-speelnetwerk-0>



Groene ruimten, speelnatuur en speelbossen

- Speelbossen in het Zoniënwood:  
[http://documentatie.leefmilieubrussel.be/documents/IF\\_EV\\_Jeugd\\_Zonienwoud\\_NL.PDF](http://documentatie.leefmilieubrussel.be/documents/IF_EV_Jeugd_Zonienwoud_NL.PDF)  
[http://documentatie.leefmilieubrussel.be/documents/Kaart\\_BIMGroentjes\\_NL.PDF?langtype=2067](http://documentatie.leefmilieubrussel.be/documents/Kaart_BIMGroentjes_NL.PDF?langtype=2067)  
<http://www.springzaad.be/speelnatuurkaart>

Het **Bonneviepark** (bovenste 2 foto's) en het **Georges Henripark** (onderste 4 foto's) zijn bewust ontworpen met een abstracte uitlijning om de invulling en het gebruik ervan volledig over te laten aan de verbeelding van de kinderen en jongeren.





## GENK

Wist je dat je gratis terecht kan in de grootste speeltuin van het land in **Bokrijk**? Megaglijbanen, schommels, kleuterdorp,... Ideaal om een levensgrote reis rond de wereld te doen.

Deze heeft voor elk wat wils, met extra aandacht voor kinderen met een functiebeperking.



## GENT

Deze stad draagt het officiële "Kindvriendelijk" label (<http://kindvriendelijkstedengemeenten.be/home>).

Op avontuur in het oerwoud? In de **Prettige Wildernis** (ook wel bekend als Rozebroeken) kan je je een weg banen door grote zandbergen met houten speeltuigen en klim- en klauterboomstammen.



**Het Keizerpark** biedt door het aanbod aan skate-, basket-, barbecue- en picknickpleintjes heel wat mogelijkheden voor verschillende activiteiten.

**Het Patershol** biedt een labyrint van kleine straatjes, wegeltjes en huisjes: ideaal om er een spannend achtervolgingsspel te spelen!

Hou een groot petanque tornooi op het **Sint-Pietersplein** en nodig een toevallige passant uit om mee te doen.

Een dagje afkoelen kan dan weer in de **Blaarmeersen**.

Ook de Speelnatuurkaart geeft een overzicht van mogelijke speelruimtes:

<http://www.springzaad.be/speelnatuurkaart>

Of laat je verbeelding de vrije loop in het **Groene Valleipark**.



Kunnen berken verdriet hebben? Zijn dino's blauw? Zijn spinnen echt griezels? Gebruiken planten zonnepanelen voor het verzamelen van zonne-energie? Hoe eet je zonder mond? Hoeveel tanden heeft een mammoet? Het antwoord op deze en nog veel meer vragen vind je in het huis en in de Tuin in de **Wereld van Kina**. Gratis voor jongeren tussen 0 en 18 jaar en voor begeleiders van jeugdgroepen (<http://dewereldvankina.be/>).

## HASSELT

Deze stad draagt het officiële "Kindvriendelijk" label (<http://kindvriendelijkstedengemeenten.be/home>).

Het **domein Kiewit** heeft heel wat gratis speeloverties te bieden. Zo kan je terecht op de open weide voor een leuk pleinspel, een picknick,... Het speelbos is dan weer een afgeschermd stukje waar kinderen tussen 6 en 13 jaar de baas zijn. Ze kunnen er kampen bouwen en avonturen beleven in de klim-en-klauterhoek, de speelbrug en de sjoerhoek.



Woon je in een leuke buurt, maar heb je een drukke straat en is er geen speelpleintje in de direct buurt? Je kan bij de jeugddienst een aanvraag indienen om je straat te laten inrichten als **speelstraat** in juli en augustus. Dit voor maximaal drie weken aaneensluitend. Ideaal om er een leuk kinderfeestje van te maken in jouw buurt. De jeugddienst van de stad Hasselt kan je hier zeker meer info over geven.

Op de website van Jeugd Hasselt vind je een lijst van alle **speelpleintjes**, gesorteerd per wijk. Handig om je reis rond de wereld uit te stippelen, met op elk speelpleintje een ander land. Je vindt de lijst via deze link <http://www.jeugdhasselt.be/locatie/speelpleinen-hasselt>

## KORTRIJK



**De Warande** is een groot wandel- en avontuurlijk speeldomein met aangepaste speelzones per leeftijdsgroep. Elke dag van het jaar, kan je hier gratis terecht van zonsopgang tot zonsondergang. Als je met een groep kinderen langsgaat, informeer je best vooraf bij het secretariaat. Je kan je spelnamiddag afsluiten met een leuke barbecue aan één van de toestellen. Ook deze dien je wel vooraf te reserveren.

In het **stadsgroen Marionetten** ligt een **speelbos** met heel wat avontuurlijke speelelementen. Haal de Mowgli in jou boven en klauter via twee uitdagende bruggetjes over een beek. Of waad je doorheen een poel aan de hand van de stapstenen. Wanneer het dreigende gevaar te hoog wordt, kan je schuilen in een hut. Wacht tot de kust veilig is en beklim de heuvels. Tot slot kan je uitrusten in de zitarena en je warmen aan de vuurput.

## LEUVEN

Indien je nog even geduld hebt, kan je in de zomer van 2017 terecht in een natuurlijke speeltuin in het **Philipspark**. Je kan je er samen met je groep kinderen volledig uitleven in de free running zone. Gaande van klimmen over obstakels en springen en kruipen, tot een plek waar de ouderen een klimboom kunnen overwinnen en zelf kampen kunnen bouwen. Ideaal dus voor een back 2 basics dagje.

Op deze website (<https://www.routeyou.com/nl/group/grouppois/6021>) vind je een hele lijst van alle **speelpleintjes**. Handig om jouw olympische spelen te organiseren met op elk pleintje een andere discipline? Of misschien kan elk pleintje wel een ander land voorstellen? Of hoorde je ooit al van de LOLympische spelen? Fun verzekerd!





## MECHELEN



Ga op zoek naar de zes kindvriendelijke installaties in de stad. Zo laat je de poppetjes dansen op het **Cultuurplein**. Je kan hun lichaamsdelen zelf bewegen en hen zo betrekken in je toneeltjes. Aan de **Zoutwerf** kan je dan weer met de vervormbare volumes je eigen rustplekje maken. Vinden jullie een constructie die ervoor zorgt dat de hele

groep er comfortabel op kan zitten? Of je kan door zelf te bewegen je eigen fonteinconcert geven in de **Melaan**. De waterstralen spuiten immers omhoog op het ritme van jouw bewegingen. Heb je genoeg verfrissing gekregen? Breng dan zeker Jeugd Rode Kruisgroetjes aan het Reuzenopsinjoorke in het **Sint-Rombautskerkhof**. Je kan erop klimmen, lopen, zitten ... Tijd voor een vieruurtje, maar om dat te pakken te krijgen, moet je eerst een mini-doolhof doorploeteren aan de **Sint-Katelijnekerk**. Ondertussen werd het al een beetje donker. Ideaal om een magisch lichtspel te creëren met de Vijfhoeken op de **Vijfhoek**. De led-lichtjes in deze constructies reageren op je aanwezigheid.



Deze stad draagt het officiële "Kindvriendelijk" label (<http://kindvriendelijkstedengemeenten.be/home>).

Zin om een picknick, bosspel en groot pleinspel te combineren met een oefening met je groep rond hoe je het veiligst op stap gaat? Breng dan zeker een bezoekje aan het **Vrijbroekpark**.

Ga je steeds naar het zelfde speelpleintje om de hoek en heb je nood aan nieuwe ideeën. Bekijk dan zeker deze website waar alle **speelpleinen en –bossen** in het Mechelse in kaart gebracht werden: <https://kinderstad.mechelen.be/speelpleinen-en-bossen>

## ROESELARE



Het **Pastoorsbos** in **Roeselare** heeft een hele speelnatuurzone en een vijver die je kan verkennen aan de hand van een vlonder met zitbanken. Leuk dus voor een extra dagje natuur.

Het kasteel van Koning Jeugdius Rodos Krussos in het **Sterrebos** biedt dan weer

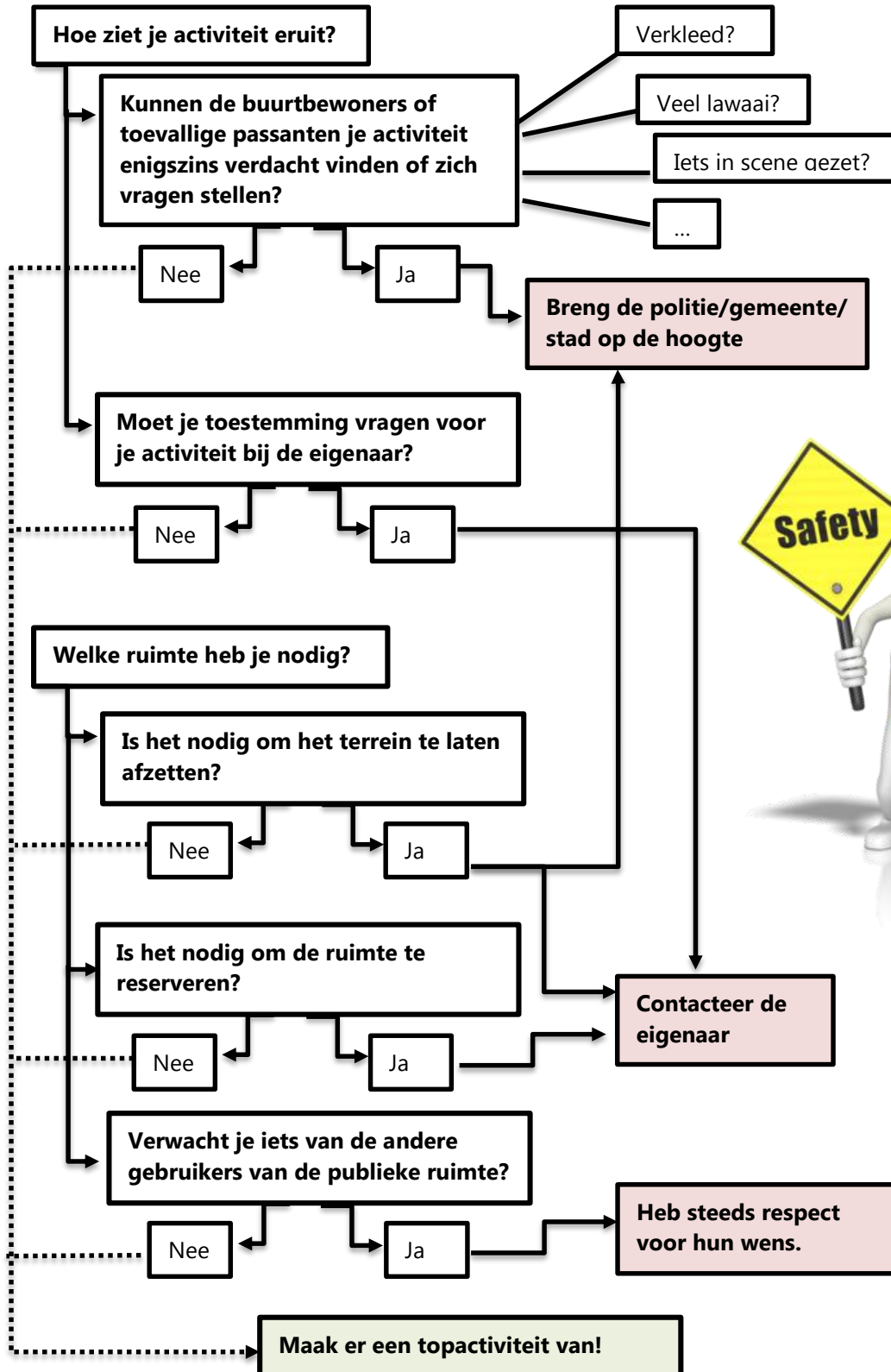
de ultieme kans om je Ridderdag nog dat extra tikkeltje meer in te kleden. Zo kan je de draken temmen en de bewegende drakenkar als vervoersmiddel gebruiken.





## Safety first

Denk goed na wanneer je een activiteit in de stad plant. Ook aan publieke ruimtes kunnen een aantal regels verbonden zijn.



## De Mosterd

We haalden de mosterd op

- + <http://www.brusselbazaar.be/dossier/spelen-de-stad>
- + [http://document.environnement.brussels/opac\\_css/electfile/BRO JeuDansVille\\_NL.pdf](http://document.environnement.brussels/opac_css/electfile/BRO_JeuDansVille_NL.pdf)
- + <https://weliswaar.be/kinderen-overal-toegelaten>
- + TussenD'Oortjes 1 en 2 (Chiro & Spoor 6)
- + Verschillende websites van de betreffende centrumsteden

## **Bijlagen**

Bijlage 1 – Complimentenlabel

Bijlage 2 – Bingo

Bijlage 3 – Sleutelhanger

Bijlage 4 – Adressen

## Bijlage 1 - Complimentenlabel

The image displays three identical compliment labels arranged vertically. Each label is a horizontal strip with a rounded left end and a circular hole for a string. On the right side, there is a semi-circular notch. The labels are divided into two sections by a vertical line. The left section contains the logo of the Red Cross (a red cross in a white circle) and the text 'Jeugd Rode Kruis Vlaanderen'. The right section contains the text 'Momentje voor een complimentje'.

Jeugd  
Rode Kruis  
Vlaanderen

Momentje voor een complimentje

Jeugd  
Rode Kruis  
Vlaanderen

Momentje voor een complimentje

Jeugd  
Rode Kruis  
Vlaanderen

Momentje voor een complimentje

## Bijlage 2 – Bingo



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	X

## Bijlage 3 – Sleutelhanger

Onderstaande kaartjes kan je printen en toevoegen aan de PREThanger die je kreeg bij het jaarthemapakket 2015-2016.



<b>Leiding tegen deelnemers</b>	<b>1.2.3... Bingo!</b>
<b>A.B.C... ga je mee!?</b>	<b>Linkerhand op groen!</b>
<b>Aan de andere kant van de tunnel</b>	<b>Door een roze bril</b>
<b>Koeien tellen</b>	<b>Waar ben ik?</b>
<b>Er was eens...</b>	<b>Vroem vroem...</b>
<b>Iedereen mankeert wel iets</b>	<b>Waar is Wally?</b>
<b>It's raining man! Halleluja!</b>	<b>Een open deur...</b>
<b>De rode draad...</b>	<b>Dag meneer... dag mevrouw...</b>
<b>Wees een held!</b>	<b>Zie mogelijkheden...</b>
<b>Interageer met de stadsbevolking</b>	<b>Net gemist</b>
<b>Dobbelgeluk</b>	<b>Voeling met de stad</b>

<b>1.2.3... Bingo!</b>	<b>Leiding tegen deelnemers</b>
<b>Linkerhand op groen!</b>	<b>A.B.C... ga je mee!?</b>
<b>Door een roze bril</b>	<b>Aan de andere kant van de tunnel</b>
<b>Waar ben ik?</b>	<b>Koeien tellen</b>
<b>Vroem vroem...</b>	<b>Er was eens...</b>
<b>Waar is wally?</b>	<b>Iedereen mankeert wel iets</b>
<b>Een open deur...</b>	<b>It's raining man! Halleluja!</b>
<b>Dag meneer... dag mevrouw...</b>	<b>De rode draad...</b>
<b>Zie mogelijkheden...</b>	<b>Wees een held!</b>
<b>Net gemist</b>	<b>Interageer met de stadsbevolking</b>
<b>Voeling met de stad</b>	<b>Dobbelgeluk</b>

<b>Het is weer tijd voor de polonaise</b>	<b>Wat een fascinerende wereld</b>
<b>Vanaf-dan-tocht</b>	<b>Het lot beslist</b>
<b>Doe de ganzenpas</b>	

<b>Wat een fascinerende wereld</b>	<b>Het is weer tijd voor de polonaise</b>
<b>Het lot beslist</b>	<b>Vanaf-dan-tocht</b>
	<b>Doe de ganzenpas</b>

## Bijlage 4 – Adressen

<b>ANTWERPEN</b>	
Rivierenhof	Provinciaal Groendomein Rivierenhof Turnhoutsebaan 232 2100 Deurne <a href="https://www.provincieantwerpen.be/aanbod/dvt/rivierenhof.html">https://www.provincieantwerpen.be/aanbod/dvt/rivierenhof.html</a>
Park Spoor Noord	Spoor Noord 2060 Antwerpen <a href="https://apen.be/park-spoor-noord">https://apen.be/park-spoor-noord</a>
Park van Eden	Kleine Doornstraat 2000 Antwerpen <a href="http://www.ecoplan.be/natuurspeeltuin-park-van-eden">http://www.ecoplan.be/natuurspeeltuin-park-van-eden</a>
<b>BRUGGE</b>	
Spoorwegbedding	Sint-Pietersgroenestraat – Palingstraat 8000 Brugge <a href="https://www.brugge.be/speelpleinen-sint-pieters">https://www.brugge.be/speelpleinen-sint-pieters</a>
7 torentjes	Canadaring 41 8310 Brugge (Assebroek) <a href="http://www.kiboe.be/brugge/het-domein/">http://www.kiboe.be/brugge/het-domein/</a>
<b>BRUSSEL</b>	
Bonneviepark	Merchtemsesteenweg 30 1080 Molenbeek
Georges Henripark	Georges Henriiaan 1200 Sint-Lambrechts-Woluwe <a href="http://www.leefmilieu.brussels/fiche/georges-henripark">http://www.leefmilieu.brussels/fiche/georges-henripark</a>
<b>GENK</b>	
Speeltuin Bokrijk	Vzw Het Domein Bokrijk Bokrijklaan 1 3600 Genk <a href="http://www.bokrijk.be/nl/plan-je-bezoek/route-parkeren#headtabs">http://www.bokrijk.be/nl/plan-je-bezoek/route-parkeren#headtabs</a>
<b>GENT</b>	
Prettige Wildernis	Park Sint-Baafskouter Sint-Baafskouterstraat 9040 Sint-Amandsberg <a href="https://www.uitinvlaanderen.be/agenda/e/prettige-wildernis/5238489f-77c5-41eb-a98c-a144827140a9">https://www.uitinvlaanderen.be/agenda/e/prettige-wildernis/5238489f-77c5-41eb-a98c-a144827140a9</a>
Keizerpark	Brusselsesteenweg 9050 Ledeberg <a href="https://stad.gent/natuur-milieu/groen-de-stad/parken-en-natuur/keizerpark">https://stad.gent/natuur-milieu/groen-de-stad/parken-en-natuur/keizerpark</a>
Patershol	Lange Steenstraat – Drongenhof - Oudburg 9000 Gent <a href="http://www.patershol.com/">http://www.patershol.com/</a>
Sint-Pietersplein	Sint-Pietersplein 9000 Gent
Blaarmeersen	Strandlaan 24 9000 Gent <a href="https://stad.gent/blaarmeersen">https://stad.gent/blaarmeersen</a>
Groene Valleipark	Nieuwewandeling 9000 Gent <a href="https://stad.gent/zuurstof-voor-de-brugse-poort/groenevalleipark">https://stad.gent/zuurstof-voor-de-brugse-poort/groenevalleipark</a>



Wereld van Kina	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het huis Sint-Pietersplein 14 9000 Gent</li> <li>De tuin Berouw 55 9000 Gent</li> </ul> <a href="http://dewereldvankina.be/">http://dewereldvankina.be/</a>
<b>HASSELT</b>	
Domein Kiewit	Putvennestraat 108 3500 Hasselt <a href="https://www.hasselt.be/nl/domeinKiewit">https://www.hasselt.be/nl/domeinKiewit</a>
<b>KORTRIJK</b>	
De Warande	De Warande vzw Ringlaan 30a 8501 Heule <a href="https://www.kortrijk.be/warande/warande">https://www.kortrijk.be/warande/warande</a>
Stadsgroen Marionetten	Don Boscolaan 8500 Kortrijk <a href="https://www.kortrijk.be/stadsgroen-marionetten">https://www.kortrijk.be/stadsgroen-marionetten</a>
<b>LEUVEN</b>	
Philipspark	Philipssite Erasme Ruelensvest 3000 Leuven <a href="http://www.sportoase.be/nl/philipssite">http://www.sportoase.be/nl/philipssite</a>
<b>MECHELEN</b>	
Cultuurplein	Minderbroedersgans 1 2800 Mechelen <a href="https://toerisme.mechelen.be/nl/cultuurplein">https://toerisme.mechelen.be/nl/cultuurplein</a>
Zoutwerf	Zoutwerf 2800 Mechelen <a href="https://toerisme.mechelen.be/nl/zoutwerf">https://toerisme.mechelen.be/nl/zoutwerf</a>
Melaan	Melaan 2800 Mechelen <a href="https://toerisme.mechelen.be/nl/melaan">https://toerisme.mechelen.be/nl/melaan</a>
Park Sint- Romboutskerkhof	Sint-Katelijnestraat – Sint-Romboutskerkhof – Nieuwwerk – Wollemarkt 2800 Mechelen <a href="https://www.mechelen.be/park-sint-romboutskerkhof">https://www.mechelen.be/park-sint-romboutskerkhof</a>
Sint-Katelijnekerk	Sint-Katelijnestraat 2880 Mechelen <a href="https://toerisme.mechelen.be/nl/sint-katelijnekerk">https://toerisme.mechelen.be/nl/sint-katelijnekerk</a>
Vijfhoek	Vijfhoek 2800 Mechelen
Vrijbroekpark	Hombeeksesteenweg 264 2800 Mechelen <a href="https://www.mechelen.be/vrijbroekpark-2">https://www.mechelen.be/vrijbroekpark-2</a>
<b>ROESELARE</b>	
Pastoorsbos	Beversesteenweg 8800 Beveren-Roeselare <a href="http://www.natuurinjebuurt.be/nl-BE/Inspiratie/roeselare">http://www.natuurinjebuurt.be/nl-BE/Inspiratie/roeselare</a>
Sterrebos	Sterrebosdreef 8800 Rumbeke <a href="https://www.west-vlaanderen.be/genieten/domeinen/Sterrebos/Paginas/default.aspx">https://www.west-vlaanderen.be/genieten/domeinen/Sterrebos/Paginas/default.aspx</a>